

Warszawa, dnia 19 listopada 2018 roku  
postępowanie nr 17/IAM/2018/10  
C.262.126.2018.KK1

### Wszyscy uczestnicy postępowania

Dotyczy: Przygotowanie projektu gry edukacyjnej w wirtualnej rzeczywistości typu „escape room” prezentującej historię polskiego wzornictwa oraz jej wdrożenie w formie aplikacji VR w dwóch wersjach : mobilnej i na komputery stacjonarne.

Zamawiający działając na podstawie art. 38 ust. 4 ustawy z dnia 29 stycznia 2004 r. Prawo zamówień publicznych (t. j. Dz. U. z 2018 r. poz. 1986) zmienia treść specyfikacji istotnych warunków zamówienia, załącznik nr 5, w następujący sposób:

**Załącznik nr 5 do SIWZ – Istotne Postanowienia Umowy**  
§ 5 Oświadczenia i zobowiązania Wykonawcy

#### BYŁO:

(...)

4. Wykonawca zobowiązuje się do dostarczenia Zamawiającemu listy obiektów (nie więcej niż 80 i nie mniej niż 60) oraz innych materiałów o charakterze autorskim ( np. kroniki filmowe, zdjęcia), które będą użyte w aplikacji VR, do których Wykonawca będzie posiadał prawa i pozwolenia na ich użycie w aplikacji VR; w nieprzekraczalnym terminie do dnia 28 lutego 2019 r.

#### JEST:

(...)

4. Wykonawca zobowiązuje się do dostarczenia Zamawiającemu listy obiektów (nie więcej niż 80 i nie mniej niż 60) oraz innych materiałów o charakterze autorskim ( np. kroniki filmowe, zdjęcia), które będą użyte w aplikacji VR, celem pozyskania przez Zamawiającego praw i pozwoleń na ich użycie w aplikacji VR; w nieprzekraczalnym terminie do dnia 28 lutego 2019 r.

**Pozostałe warunki przedmiotowego postępowania nie ulegają zmianie. Zmiana jest obowiązująca dla wszystkich wykonawców i nie wymaga przedłużenia terminu wyznaczonego na składanie ofert.**

Z poważaniem  
Zastępca Dyrektora  
Instytutu Adama Mickiewicza

Dariusz Sobkowicz