



Warszawa, dnia 04.12.2018 roku  
postępowanie nr: 17/IAM/2018/10

Zamawiający:

**Instytut Adama Mickiewicza**

ul. Mokotowska 25, 00-560 Warszawa

### **ZAWIADOMIENIE O ROZSTRZYgniĘCIU POSTĘPOWANIA**

Dotyczy postępowania o udzielenie zamówienia publicznego, prowadzonego w trybie przetargu nieograniczonego na: **Przygotowanie projektu gry edukacyjnej w wirtualnej rzeczywistości typu „escape room” prezentującej historię polskiego wzornictwa oraz jej wdrożenie w formie aplikacji VR w dwóch wersjach: mobilnej i na komputery stacjonarne.**

Na podstawie art. 92 ust. 1 ustawy z dnia 29 stycznia 2004 r. Prawo zamówień publicznych (Dz. U. z 2018 r. poz. 1986) zawiadamiam, że postępowanie o udzielenie zamówienia publicznego zostało rozstrzygnięte.

#### **Dane o ofertach:**

Liczba złożonych ofert – 2

Liczba ofert odrzuconych – 0

#### **Wyboru ofert dokonano na podstawie kryteriów:**

1. Cena 40%
2. Koncepcja kreatywna 60%

W niniejszym postępowaniu zostały złożone następujące oferty:

Nr oferty	Nazwa i adres wykonawcy	Kryterium cena max. 40,00 pkt	Kryterium, koncepcja kreatywna max. 60,00 pkt	Suma pkt.
1	Circus Digitalis sp. z o. o. ul. Sienkiewicza 52/37, 90-058 Łódź	40,00	56,67	96,67
2	World of VR sp. z o. o. ul. Grażyny 7/17, 02-548 Warszawa	15,75	42,33	58,08

#### **Wybrano ofertę nr 1 złożoną przez Wykonawcę:**


Circus Digitalis sp. z o. o. ul. Sienkiewicza 52/37, 90-058 Łódź

#### **Uzasadnienie wyboru:**

Oferta nr 1 spełnia wymagania określone w ustawie oraz w SIWZ i w kryteriach przyjętych przez Zamawiającego uzyskała największą liczbę punktów tj. 96,67 pkt.

Zamawiający zawrze umowę w sprawie zamówienia publicznego, zgodnie z art. 94 ust. 1 pkt 2 ustawy Prawo zamówień publicznych.

**Na podstawie art. 7 ust. 2 SIWZ, Zamawiający żąda potwierdzenia otrzymania niniejszego pisma na adres poczty elektronicznej: kkieloch@iam.pl.**

Z poważaniem  
Zastępca Dyrektora  
Instytutu Adama Mickiewicza  
  
Dariusz Sobkowicz